

Handleiding OpenPoiMap 2025

Bij **Manual Input** kun je zelf iedere waarde ingeven die je maar wilt, maar er moet altijd een "=" teken tussen de twee waarden staan:

landuse=grass of **shop=supermarket** of **building=yes** zijn dus goed en zijn ook geldige sleutelwaarden in OSM. **Bloxpro=rlugh** is ook goed, maar zal geen geldig resultaat opleveren omdat Bloxpro geen geldige keywaarde is in OSM. Als je iets invoert in het betreffende veld kun je afsluiten met de enter-toets om het item toe te voegen aan de zoeklijst. De **Add Tag** knop is niet nodig.

Bij **Assisted Selection** verschijnen twee invoervelden, de eerste is voor de **Key**, de tweede voor de **Waarde** van die key. Je kunt nu echter niet zelf iets invullen maar moet een keus maken uit de pop-up lijst die je krijgt te zien. Je moet beide velden invullen en afsluiten met de **Add Tag** knop.

De Search mode kent twee opties:

OR of **AND**.

Bij de **OR mode** wordt gezocht naar ieder van de opgegeven tags:

Als je dus opgeeft: **landuse=grass** en **shop=supermarket** en **building=church** dan krijg je voor ieder van die tags een waarde op de kaart te zien, *als* die er ook is.

Bij de **AND mode** wordt gezocht naar objecten waar alle opgegeven tags aanwezig zijn. Dat is bv. handig bij:

amenity=restaurant en **cuisine=pizza** waarbij alleen restaurants worden getoond die pizza's hebben;

highway=track en **surface=unpaved** en **tracktype=grade2** toont alleen maar die wegen waarbij alle 3 die tags aanwezig zijn.

Voordat je op **Search Map** klikt, is het handig als je eerst inzoomt op het gebied dat je wilt onderzoeken.

Afhankelijk van het zoomnivo krijg je dan markers (in verschillende kleuren voor iedere waarde) te zien voor alle objecten die aan je zoekopdracht voldoen. Nodes en Relaties zijn op ieder zoomnivo uitsluitend als markers te zien, maar vanaf zoom 15 zijn ways (alles met een oppervlak) ook als oppervlak te zien. Dat is vooral handig met landuse en highways. Je ziet het huidige zoomniveau rechts op het scherm onder de knoppen die daar staan.

Als je op een marker klikt dan komt er een pop-up window waarin je alle tags voor het gekozen object kunt zien en ook de optie krijgt om het object in OSM te bekijken.

Als je het resultaat van een zoekopdracht wilt bewaren klik dan op **Generate Link** en dan op **Copy** waarna je de link in ieder ander programma kunt plaatsen zoals ik hieronder laat zien:

[http://mijndev.openstreetmap.nl/~marczoutendijk/openpoimap/opm2025/opm2025.html?](http://mijndev.openstreetmap.nl/~marczoutendijk/openpoimap/opm2025/opm2025.html?tags=highway%3Dtrack%2Csurface%3Dunpaved%2Ctracktype%3Dgrade2&mode=and&lat=37.893087&lon=-3.74711)

[tags=highway%3Dtrack%2Csurface%3Dunpaved%2Ctracktype%3Dgrade2&mode=and&lat=37.893087&lon=-3.74711](http://mijndev.openstreetmap.nl/~marczoutendijk/openpoimap/opm2025/opm2025.html?tags=highway%3Dtrack%2Csurface%3Dunpaved%2Ctracktype%3Dgrade2&mode=and&lat=37.893087&lon=-3.74711)

Clear All is een complete reset.

Tenslotte kun je ook nog de **Enable regex/wildcards** aanzetten. Hiermee kun je bv opdrachten geven als:

landuse=*

shop=*

amenity=*

Ook alledrie tegelijk is mogelijk, maar wees dan wel bedacht op lange zoektijden. Tenslotte kun je ook daarmee het volgende opgeven:

highway=~"primary|secondary" waarbij alle highways die óf primary óf secondary zijn worden gevonden.

Tenslotte:

Dit programma maakt gebruik van **Overpass Turbo** en er kunnen fouten optreden. Dat kunnen fouten zijn in de invoer door ongeldige waarden op te geven: landuse=gras (ipv. landuse=grass). Er kunnen ook fouten optreden als **Overpass Turbo** teveel aanvragen krijgt en domweg niets terugstuurt. In de meeste gevallen zal een nieuwe **Search Map** op een ander zoomnivo al wel resultaat geven.

Ook regex en wildcards werken vanaf versie 19112025. Als je wilt zien welke landuse er in een streek is, dan vink je **Enable regex/wildcards** aan en vult in:

landuse=*

waarna je alle landuse in dat gebied te zien krijgt.

Alle fietspaden zonder asfalt? (niet vergeten om **AND** aan te vinken!)

highway=cycleway

surface!=asphalt

Zoeken naar restaurants die een naam hebben die met “Restaurant” begint:

amenity=restaurant

name=~”^Restaurant” (let op aanhalingstekens!)

of met “restaurant” eindigt:

name=~”restaurant\$”

Ook de **afwezigheid** van een tag kan worden gevonden. Een fietspad waarbij de surfacetag ontbreekt?

highway=cycleway

surface!~.

Een restaurant met pizza **of** italiaanse keuken?

amenity=restaurant

cuisine=~”pizza|italian” (let op aanhalingstekens!)

v23112025

Toegevoegd de mogelijkheid om een locatie, plaats of land te selecteren via Nominatim.

Je kunt met de Show/Hide keuze (rechtsboven) het gehele invoerblok inklappen zodat je meer ruimte op je scherm hebt om de gevonden markers te bekijken.

v75-28112025

Rechtsonder in het scherm zie je een legenda van alle zichtbare tags en de kleuren die ze op de kaart hebben.

Iedere tag is met een vinkje aan of uit te zetten. Daarmee kan “drukke” op het scherm worden voorkomen. Dit werkt alleen in de OR mode. Als je in de AND mode werkt (bv. highway=track, surface=unpaved, tracktype=grade2) dan zie je alleen maar een marker voor die highway=track, want die andere 2 zijn dan automatisch ook al aanwezig (door die AND mode).

v85-09122025

In deze versie is het mogelijk om te zoeken naar users of naar changesets van users. Kies de juiste tab en maak een keuze uit de opties.

Als van een user een bepaalde changeset door anderen is bewerkt (kan ook met een revert zijn gedaan), dan vind je hem niet. Dan moet je **User Changesets** kiezen.

Een **API 504 error** betekent dat Overpass het druk heeft. Een keer opnieuw zoeken werkt dan vaak wel...

OpenPoiMap 2025 is gemaakt met de hulp van AI, en wel met Claude. Een eerdere versie met chatGPT leverde veel fouten op, Claude had het bijna altijd in een keer goed!